

# Märkestavla Äventyrare Deltagandemärken



För äventyrarscouter finns åtta projekt som kallas äventyr. Det är äventyrarscouternas deltagandemärken. Patrullen bestämmer vilket äventyr de vill genomföra, och äventyren är lagom många och lagom stora för att hinna med ungefär ett per termin. Ni kan också välja att jobba med ett äventyr under en sommar eller ett skollov. Varje patrull bestämmer vad de tycker är roligast och finns det flera patruller i samma avdelning kan patrullerna jobba med olika äventyr.

Även om flera patruller väljer samma äventyr genomför varje patrull sitt eget projekt för sig.

I aktivitetsbanken hittar du mer information om varje äventyr!

<http://www.aktivitetsbanken.se>



Världen



Miljön



Förebilden



Rösten



Scenen



Bygget



Hajken



Mötet

# Märkestavla Äventyrare Intressemärken



**Internationellt: Lyssna** Scouting är en global rörelse med ca 40 miljoner medlemmar i över 160 länder. Internationellt: Lyssna handlar om att ha kontakt med scouter i ett annat land. Att träffas över gränserna är en viktig del av scouting. På så sätt bidrar vi till fred och förståelse mellan folk och länder. Som scout har du alltså fantastiska möjligheter att lära känna nya vänner från andra länder. Målspår: Förståelse för omvärlden, Relationer och Självisikt och självkänsla.

**För att få Internationellt: Lyssna:**

Du ska intressera dig för andra länder och andra kulturer. Du ska själv eller tillsammans med din patrull brevväxla/chattforum etc med en scout eller en scoutgrupp i ett annat land och på så sätt lära dig mer om det landets kultur, människor, scouting och så vidare. Det spelar ingen roll om ni har kontakt via internet eller genom vanlig post.



**Fixa** Många platser kan bli mysigare, snyggare, roligare och trevligare genom lite fix och piff. Genom att jobba med aktiviteter för det här märket gör ni om något i miljön ni är i ofta. Samtidigt får du och dina scoutkompisar en utmaning i att verkligheten nå ert mål med projektet och skapa något själva. Kanske är det dags att scoutlokalen blir precis så som ni vill ha den? Målspår: Fantasi och kreativt uttryck och Problemlösning, Kritiskt tänkande

**För att få Fixamärket** ska du skapa eller göra om något till er scoutlokal, patrullya, scoutstuga eller till någon annan. Börja med att spåna idéer om vad ni vill göra för att sedan få till en ordentlig plan för arbetet innan ni skaffar fram det material som behövs. Sedan är det bara sätta igång att klä om möbler, måla om, sy gardiner, dekorera, renovera eller vad ni nu bestämmer er för att göra och lära er mer om. När arbetet är klart ska du tillsammans med andra som var med och dina ledare utvärdera din insats och diskutera vad du lärt dig



**Chatta** Det finns nästan 40miljoner scouter i världen, men hur många har du haft kontakt med egentligen? Många av dem finns på internet så passa på att lära känna några av dem och få reda på vad de gör och vad de tycker är viktigt i Scouterna. Målspår: Förståelse för omvärlden, Relationer och Problemlösning, Egna värderingar.

**För att få intressemärket Chatta** använder du internet för att kommunicera med scouter från andra platser i Sverige eller från andra länder. Ett sätt att komma igång kan vara att delta i Jamboree on the Internet som genomförs varje år. På läger träffar man massor av folk som kan vara kul att fortsätta ha kontakt med via Facebook eller på något annat sätt. Annars är det bara att sätta igång och söka efter rätt forum och personer att ha kontakt med. Prata med dina patrullkompisar och ledare om hur det är, vilka frågor som är roligast att prata med andra om och så vidare när du håller på med aktiviteterna. För att få märket ska du varit aktiv under längre tid, runt tre månader.



**Mattrean** Mattrean är en fortsättning på Mattvåan och du får ännu bättre koll på vad vi äter egentligen och utveckla dig än mer i mathantverket. Ta chansen att bli en duktig kock och imponera på dig själv och dina vänner med god, fantasifull och nyttig mat. Målspår: Ta hand om sin kropp, Aktiv i gruppen, Kritiskt tänkande och Aktiv i samhället.

**För att få Mattrean** ska du kunna följa recept och laga mat både inomhus och utomhus och ha koll på hur du hanterar hygien.

Du ska också vara med och utifrån en bestämd budget planera, köpa och laga mat för ett veckoläger, två helgövernattningar eller motsvarande tid. Du ska välja mat som är nyttig och väl anpassad för tillfället med hänsyn taget till hållbarhet, vikt, tillagningsmetod mm. Du ska också välja mat med ett miljö- och rättviseperspektiv.



**Internationellt: Möta** Scouting är en global rörelse med ca 40 miljoner medlemmar i över 160 länder. Internationellt: Möta handlar om att träffa scouter från ett annat land. Att träffas över gränserna är en viktig del av scouting. På så sätt bidrar vi till fred och förståelse mellan folk och länder. Som scout har du alltså fantastiska möjligheter att lära känna nya vänner från andra länder. Målspår: Förståelse för omvärlden, Relationer och Självisikt och självkänsla.

**För att få Internationellt: Möta** ska du vara med om ett utbyte med scouter från ett annat land, antingen som värd för scouter på besök i Sverige eller som besökare i ett annat land. Du ska ha kontakt med scouterna både före och efter besöket och du ska vara med och planera värdskapet eller resan och aktiviteter ni genomför tillsammans. Under utbytet ska du lära dig mer om de utländska scouternas kultur, vanor, intressen, åsikter, vad de gör på scouterna, i skolan, hemma mm. Du ska också berättas för dem om Sverige och diskutera vad som skiljer er åt och vad ni har gemensamt. Efter utbytet är det dags för en reflektion tillsammans med patrullkompisar och ledare om hur utbytet kändes och vad ni varit med om.

# Märkestavla Äventyrare Intressemärken



**Bygga** Att bygga något stort och användbart är en härlig utmaning. Det är ett bra sätt att träna på att planera och komma på smarta lösningar. På köpet kommer ju dessutom nyttan av det ni bygger. Målspar: Problemlösning, Fantasi och kreativt uttryck, Fysiska utmaningar och Aktiv i gruppen.

**För att få intressemärket Bygga** ska du vara med och bygga en större konstruktion, t.ex. en flotte, en trädskoja, en hinderbana eller en portal till ett läger eller till er scoutlokal. I uppgiften ingår förutom själva bygget att vara delaktig i att hitta på konstruktionen och göra en ritning. Konstruktionen kan byggas antingen som pionjärbete med rep och surringar eller med vanlig byggt teknik. När bygget är slutfört är det dags för utvärdering tillsammans med de andra som var med



**Rädda** Rädda är en fortsättning på intressemärket Hjälpa. Aktiviteterna och kunskapen i att ta hand om någon som råkat illa ut blir mer avancerat och efter att ha jobbat med märket kan överblicka scouten enkelt en olycka och vågar agera. Målspar: Problemlösning, Fysiska utmaningar, Ta hand om sin kropp och Aktiv i gruppen.

**För att få intressemärket Rädda** ska du känna till och kunna visa dina patrullkompisar och ledare innehållet för intressemärket Hjälpa, alltså:

- Hur man tar hand om mindre sår som skärsår.
- Hur man lägger ett tryckförband och placerar skadan i högläge.
- Hur man på kan förebygga skavsår och ta hand om skavsår om du ändå får ett.
- Vilka de viktigaste sakerna i sjukvårdväska är och vad man använder dem till.
- Hur man ringer efter ambulans, brandkår och polis och vad man ska säga när man ringer.
- Prioritera enligt LABC.
- Frigöra luftvägar och utföra mun mot mun-metoden.
- Lägga en person i stabilt sidoläge.
- Lägga om en stukad fot.
- Veta vilken sjukvårdsutrustning ni behöver ha med er på hajk.
- Visa att du kan hantera din personliga hygien på övernattnings utomhus.
- Känna igen symptomen för energibrist och vätskebrist och veta vad du kan göra för att undvika det.

Dessutom ska du:

- Kunna överblicka en olycksituation, prioritera och fördela uppgifter .
- Veta hur du hanterar benbrott.
- Kunna släcka brand på person.
- Veta hur du hanterar större brännskador.
- Kunna utföra hjärt- och lungräddning (HLR)
- Veta hur du tar hand om en person som blivit medvetlös av berusning, diabetiker med blodsockerfall och en person med epilepsianfall.
- Veta hur du tar hand om lokala frostsador och vad du ska göra vid symptom på allmän nedkylning.

För att scouterna ska få den kompetens som krävs för tredje sjukvårdsmärket förutsätts det att ledarna antingen har relevant och aktuell sjukvårdsutbildning eller tar hjälp av någon som har det.



**Filma** Att spela in en film är ett roligt projekt med många sidor. Här kan du få chansen att utmana dig själv som skådespelare, lära dig mer om teknik, vara kreativ och konstnärlig, träna på att leda dina kamrater med mera. Blir filmen bra finns det gott om amatörfilmstävlingar att skicka in den till. Kanske är den här filmen början på en lång filmkarriär? Målspar: Fantasi och kreativt uttryck, Problemlösning, Självisikt och självkänsla och Ledarskap.

**För att få intressemärket Filma** ska du vara delaktig i att skapa en film. I det ingår att skriva manus, förbereda miljö och rekvisita, öva in repliker, repetera och agera och filma. Antingen är du engagerad i alla dessa saker eller så fördjupar du dig i någon av dem, t.ex. att du skriver manus och regisserar dina kamrater eller att du ansvarar för filmning och lär dig mer om det. Filmen ska vara runt fem minuter lång och spelas in i olika miljöer (t.ex. både utomhus och inomhus). När filmen är färdig ska den visas för andra och du ska tillsammans med de andra som var med och gjorde den utvärdera ert arbete.

# Märkestavla Äventyrare

## Intressemärken – Vara ute



Skogen

**Vara ute vatten, skog, fjäll, stad** Att vara ute i naturen på hajk eller läger kan innebära stora utmaningar och ställer bland annat krav på planering, eget ansvar och samarbete. Vad det innebär att vara ute skiljer sig åt mellan årstider och platser. Intressemärkena Vara ute finns i fem varianter beroende på miljö, välj att jobba med ett av dem eller allihop (men ett i taget).



Vatten

Målspar: Aktiv i gruppen, Relationer, Känsla för naturen, Ta hand om sin kropp, Fysiska utmaningar och Självsikt och självkänsla.

**För att få ett av intressemärkena Vara ute** ska du ha varit med på en hajk med övernattnig i den valda miljön (vatten, fjället, skogen, staden, vintern).



Fjället

Beroende på var och när ni genomför ert äventyr kan aktiviteten se olika ut, ni kan till exempel vandra, cykla, klättra, segla, paddla, åka skidor eller skridskor.

Du ska vara delaktig i de förberedelser som behövs, som att planera packning, färdväg, övernattningsplats och matsedel.



Vinter

Efter hajken är det viktigt att du utvärderar den tillsammans med de andra som var med. Ni ska diskutera vad ni gjorde bra och vad ni kan göra annorlunda nästa gång.

För att komma ihåg dina upplevelser och tankar är det bra om du fotograferar och antecknar under hajken



Staden