



Märkestavla Upptäckare

Termin: 1



Vägen

Så heter detta märke som är ett av Upptäckarnas deltagarmärke. Deltagarmärke får man efter att ha deltagit i en termin på avdelningen.

Bevismärken



Bevismärke kniv Kniven är ett praktiskt verktyg som samtidigt kan skada allvarligt. Aktiviteterna för att få knivmärket är tänkta att ge scouten de färdigheter och kunskaper som behövs för att hantera en kniv på ett säkert sätt. Att jobba med knivbeviset innebär både praktiska övningar och samtal om vad som är viktigt att tänka på. Gör aktiviteterna kopplade till bevismärket i ett sammanhang så att det blir tydligt för alla när kunskaperna är tänkta att användas. Till exempel genom att tälja något som går att använda, öva på att spanta stickor för att kunna göra en upp eld och prata om knivlagen samtidigt som ni gör aktiviteter kopplade till samhället i stort.

För att få knivbeviset:

Du ska känna till och kunna visa dina patrullkompisar och din ledare:

- Hur en kniv används så att ingen person, du själv eller andra, skadar sig och följa detta när du använder kniven.
- Veta hur en kniv tas emot och lämnas på ett säkert sätt och följa detta när du använder kniven
- Hantera kniven på ett sätt som gör att den inte skadas eller slits mer än nödvändigt
- Känna till vad den Svenska knivlagen innebär
- Veta vad knivens delar kallas
- Kunna slipa en kniv
- Provatt att tälja något användbart på ett säkert sätt som ledaren godkänt.



Bevismärke yxa och såg Yxan och sågen är praktiska verktyg samtidigt som de kan skada allvarligt. Aktiviteterna för att få märket är tänkta att ge scouten de färdigheter och kunskaper som behövs för att hantera verktygen på ett säkert sätt. Att jobba med bevismärket innebär både praktiska övningar och samtal om vad som är viktigt att tänka på. Gör aktiviteterna kopplade till bevismärket i ett sammanhang så att det blir tydligt för alla när kunskaperna är tänkta att användas. Till exempel genom att hugga ved för att kunna göra upp eld eller ta ner ett mindre träd som ändå ska rensas undan.

För att få yx- sågmärket:

Du ska känna till och kunna visa dina patrullkompisar och din ledare:

- Kunna hugga och såga säkert så att ingen person, du själv eller andra, skadar sig och följa detta när du använder yxan och sågen.
- Veta hur en såg och en yxa skyddas när man ska ta dem med sig och följa detta när ni ska någonstans
- Veta hur en såg och en yxa förvaras när den inte används, både utomhus och inne (på övernattnings och i förråd) och följa detta.
- Kunna använda yxan till att kvista en slana eller stock för att kunna använda den till något.
- Kunna namnge yxans och sågens olika delar
- Kunna slipa en yxa och byta sågblad på en såg

Intressemärken



Andra repmärket Andra repmärket är en fortsättning på det första repmärket. Genom att jobba med aktiviteter kopplade övar du dig i att lösa problem och hur du kan få nytta av rep till olika äventyr. Målspar: Problemlösning och Fysiska utmaningar, Fantasi och kreativt uttryck

För att få Andra repmärket:

Du ska öva på och kunna visa dina patrullkompisar och ledare att du kan:

- Kunna slå fem knopar och visa att du kan lösa verkliga uppgifter genom att använda knoparna. Du ska alltså inte bara visa upp att du kan dem utan du ska när du hamnar i en riktig situation där du behöver göra en knop visa att du vet vilken du bör välja och hur du slår den.
- Känna till skillnaden på olika repsorter och veta när vilken typ av rep passar bäst.
- Veta hur du genom att bygga en tälja av rep kan få utväxling när du ska lyfta, dra eller spanna något och ha använt den kunskapen i sitt rätta sammanhang.



Brinna Det här är en fortsättning på intressemärket Tända. Genom att jobba med Brinna lär du dig mer om elden och hur man kan använda den på ett bra sätt. Eld som kan användas till att laga mat på, skapa en mysig stämning eller ge värme. Målspar: Problemlösning, Känsla för naturen och aktiv i gruppen.

För att få intressemärket Brinna:

Du ska öva på och visa dina patrullkompisar och ledare innehållet för intressemärket Tända, alltså:

- Tända en tändsticka och provatt att tända en lykta och en eld.
- Känna till vilka risker levande ljus och eldar innebär och ha diskuterat hur man ska bete sig i närheten av ljus och eld.
- Veta vad du ska göra om du bränner dig.

Dessutom ska du veta och kunna visa dina ledare och patrullkompisar:

- Vad som behövs för att en eld ska fungera (syre, värme, bränsle) och ha fått testa vad som händer om alla delar inte finns med.
- Veta hur man eldar säkert, det vill säga hur man gör en säker eldstad som hindrar elden från att sprida sig och hur du förbereder för att kunna släcka elden.
- Kunna göra upp en eld



Världsförbättrare Scouter är engagerade och vi bryr oss om hur samhället ser ut. Intressemärket Världsförbättrare handlar om att göra något för andra och göra något som påverkar samhället. Att jobba med aktiviteter för det här märket handlar inte bara om en insats för din omvärld, din insats kan också ge dig nya insikter om dig själv och nya perspektiv på livet. Målspar Aktiv i samhället, Självinsikt och självkänsla, Relationer och Egna värderingar.

För att få Världsförbättrarmärket:

Du ska tillsammans med dina scoutkompisar göra en eller flera aktiviteter där ni gör en god gärning genom att göra något för andra. Det kan till exempel vara att planera och genomföra en insamling, städa ett skogsparti, rensa en badplats, göra en kampanj för mindre bilåkande. Det viktiga är att det blir en aktivitet som påverkar samhället mot en bättre värld. Tänk på att ta kontakt med andra organisationer eller myndigheter i god tid om det kan göra insatsen mer effektiv eller bättre. Efter att ni genomfört aktiviteten pratar ni tillsammans i patrullen och med ledarna om hur det kändes och vad resultatet blev för er aktivitet



Märkestavla Upptäckare

Termin: 2



Fjärran

Så heter detta märke som är ett av Upptäckarnas deltagarmärke. Deltagarmärke får man efter att ha deltagit i en termin på avdelningen.

Bevismärken



Bevismärke kniv Kniven är ett praktiskt verktyg som samtidigt kan skada allvarligt. Aktiviteterna för att få knivmärket är tänkta att ge scouten de färdigheter och kunskaper som behövs för att hantera en kniv på ett säkert sätt. Att jobba med knivbeviset innebär både praktiska övningar och samtal om vad som är viktigt att tänka på. Gör aktiviteterna kopplade till bevismärket i ett sammanhang så att det blir tydligt för alla när kunskaperna är tänkta att användas. Till exempel genom att tälja något som går att använda, öva på att spänta stickor för att kunna göra en upp eld och prata om knivlagen samtidigt som ni gör aktiviteter kopplade till samhället i stort.

För att få knivbeviset:

Du ska känna till och kunna visa dina patrullkompisar och din ledare:

- Hur en kniv används så att ingen person, du själv eller andra, skadar sig och följa detta när du använder kniven.
- Veta hur en kniv tas emot och lämnas på ett säkert sätt och följa detta när du använder kniven
- Hantera kniven på ett sätt som gör att den inte skadas eller slits mer än nödvändigt
- Känna till vad den Svenska knivlagen innebär
- Veta vad knivens delar kallas
- Kunna slipa en kniv
- Provat att tälja något användbart på ett säkert sätt som ledaren godkänt.



Bevismärke yxa och såg Yxan och sågen är praktiska verktyg samtidigt som de kan skada allvarligt. Aktiviteterna för att få märket är tänkta att ge scouten de färdigheter och kunskaper som behövs för att hantera verktygen på ett säkert sätt. Att jobba med bevismärket innebär både praktiska övningar och samtal om vad som är viktigt att tänka på. Gör aktiviteterna kopplade till bevismärket i ett sammanhang så att det blir tydligt för alla när kunskaperna är tänkta att användas. Till exempel genom att hugga ved för att kunna göra upp eld eller ta ner ett mindre träd som ändå ska rensas undan.

För att få yx- sågmärket:

Du ska känna till och kunna visa dina patrullkompisar och din ledare:

- Kunna hugga och såga säkert så att ingen person, du själv eller andra, skadar sig och följa detta när du använder yxan och sågen.
- Veta hur en såg och en yxa skyddas när man ska ta dem med sig och följa detta när ni ska någonstans
- Veta hur en såg och en yxa förvaras när den inte används, både utomhus och inne (på övernattnings och i förråd) och följa detta.
- Kunna använda yxan till att kvista en slana eller stock för att kunna använda den till något.
- Kunna namnge yxans och sågens olika delar
- Kunna slipa en yxa och byta sågblad på en såg

Intressemärken



Blogga Att dokumentera vad ni gjort tillsammans gör det lätt att komma ihåg roliga händelser och allt man är med om. Samtidigt kan det vara ett perfekt tillfälle att visa och berätta för andra vad ni gör på Scouterna. Målspar Självisikt och självkänsla, Förståelse för omvärlden, Relationer, fantasi och kreativt uttryck.

För att få intressemärket Blogga:

Du ska dokumentera vad ni gör tillsammans under minst två månader digitalt, till exempel genom att blogga eller skapa en egen sajt. Använd både text och foto. Men var noga med att alla som är med på bilderna tycker att det är okej att bilderna publiceras.

Prata med varandra i patrullen under tiden om hur det går och utvärdera tillsammans med era ledare hur det går och hur det känns att berätta för andra vad ni gör.



Demokrati Demokrati handlar bland annat om att allas åsikter är lika mycket värda och att alla har samma möjlighet att påverka gemensamma beslut. För att en demokrati ska fungera är det viktigt att vi har bra och tydliga metoder för att bestämma saker tillsammans. Hur fungerar demokratin i din patrull och i din scoutkår? Målspar Egna värderingar, Krittiskt tänkande, Relationer och Förståelse för omvärlden.

För att få intressemärket Demokrati ska du:

- Veta hur scouting är organiserat i din scoutkår, i Sverige och i Världen.
- Ha varit med på en årsmöte (eller beslutande årsmöte på högre nivå).
- Veta hur du kan påverka genom att skriva en motion eller ett förslag till styrelsen.
- I din patrull haft en diskussion om demokrati, hur alla kommer till tals, hur ni fattar beslut mm.
- I din patrull ha provat på att ha ett möte med agenda, ordförande och sekreterare.
- I din patrull eller scoutgrupp ha provat olika metoder att diskutera och bestämma saker, t.ex. genom brain storming.



Elda Elda är en fortsättning på intressemärket Brinna. Aktiviteter kopplade till det här märket ger scouterna en möjlighet att lära sig få igång och underhålla en eld under längre tid för att kunna laga mat, få värme och skapa stämning på ett säkert sätt. Målspar problemlösning, känsla för naturen och aktiv i gruppen.

För att få intressemärket Elda:

Du ska veta och kunna visa dina ledare och patrullkompisar innehåll i intressemärket Brinna, alltså:

- Tända en tändsticka och provat att tända en lykta och en eld.
- Känna till vilka risker levande ljus och eldar innebär och ha diskuterat hur man ska bete sig i närheten av ljus och eld.
- Veta vad du ska göra om du bränner dig.
- Vad som behövs för att en eld ska fungera (syre, värme, bränsle) och ha fått testa vad som händer om alla delar inte finns med.
- Veta hur man eldar säkert, det vill säga hur man gör en säker eldstad som hindrar elden från att sprida sig och hur du förbereder för att kunna släcka elden.
- Kunna göra upp en eld.

Dessutom övar du på och kan visa dina patrullkompisar och ledare:

- Med hjälp av kniv, tändstickor och bränsle du hittar i naturen kunna göra upp en eld och hålla den vid liv under en längre tid.
- Känna till olika eldtyper och kunna anpassa elden efter olika situationer som matlagning, värmekälla eller mys.
- Kunna skilja på några olika typer av trä och veta vad som skiljer dem åt i eldhänsende, till exempel vad som ger mest värme och vad som skvätter mest/minst.
- Ha provat på att göra upp eld med andra metoder än tändare och tändstickor, t.ex. eldstäl eller förstoringsglas.



Märkestavla Upptäckare

Termin: 3



Människan

Så heter detta märke som är ett av Upptäckarnas deltagarmärke. Deltagarmärke får man efter att ha deltagit i en termin på avdelningen.

Bevismärken



Bevismärke kniv Kniven är ett praktiskt verktyg som samtidigt kan skada allvarligt. Aktiviteterna för att få knivmärket är tänkta att ge scouten de färdigheter och kunskaper som behövs för att hantera en kniv på ett säkert sätt. Att jobba med knivbeviset innebär både praktiska övningar och samtal om vad som är viktigt att tänka på. Gör aktiviteterna kopplade till bevismärket i ett sammanhang så att det blir tydligt för alla när kunskaperna är tänkta att användas. Till exempel genom att tälja något som går att använda, öva på att spänta stickor för att kunna göra en upp eld och prata om knivlagen samtidigt som ni gör aktiviteter kopplade till samhället i stort.

För att få knivbeviset:

- Du ska känna till och kunna visa dina patrullkompisar och din ledare:
- Hur en kniv används så att ingen person, du själv eller andra, skadar sig och följa detta när du använder kniven.
 - Veta hur en kniv tas emot och lämnas på ett säkert sätt och följa detta när du använder kniven
 - Hantera kniven på ett sätt som gör att den inte skadas eller slits mer än nödvändigt
 - Känna till vad den Svenska knivlagen innebär
 - Veta vad knivens delar kallas
 - Kunna släpa en kniv
 - Provat att tälja något användbart på ett säkert sätt som ledaren godkänt.



Bevismärke yxa och såg Yxan och sågen är praktiska verktyg samtidigt som de kan skada allvarligt. Aktiviteterna för att få märket är tänkta att ge scouten de färdigheter och kunskaper som behövs för att hantera verktygen på ett säkert sätt. Att jobba med bevismärket innebär både praktiska övningar och samtal om vad som är viktigt att tänka på. Gör aktiviteterna kopplade till bevismärket i ett sammanhang så att det blir tydligt för alla när kunskaperna är tänkta att användas. Till exempel genom att hugga ved för att kunna göra upp eld eller ta ner ett mindre träd som ändå ska rensas undan.

För att få yx- sågmärket:

- Du ska känna till och kunna visa dina patrullkompisar och din ledare:
- Kunna hugga och såga säkert så att ingen person, du själv eller andra, skadar sig och följa detta när du använder yxan och sågen.
 - Veta hur en såg och en yxa skyddas när man ska ta dem med sig och följa detta när ni ska någonstans
 - Veta hur en såg och en yxa förvaras när den inte används, både utomhus och inne (på övernattnings och i förråd) och följa detta.
 - Kunna använda yxan till att kvista en slana eller stock för att kunna använda den till något.
 - Kunna namnge yxans och sågens olika delar
 - Kunna släpa en yxa och byta sågblad på en såg

Intressemärken



Hjälpa Hjälpa är en fortsättning på intressemärket Plåstra. Genom att jobba med Hjälpa lär du dig mer om hur du kan hjälpa någon som har skadat sig, vad man behöver ha med sig och hur du kan undvika att någon skadar sig. För att våga ge sig ut på ökända äventyr är det bra att vara redo och kunna hantera skador och olycksituationer som kan uppstå. Målspår Problemlösning, Fysiska utmaningar, Ta hand om sin kropp och Aktiv i gruppen.

För att få intressemärket Hjälpa:

- Du ska känna till och kunna visa dina patrullkompisar och din ledare innehållat för intressemärke Plåstra, alltså:
- Hur man tar hand om mindre sår som skärsår.
 - Hur man lägger ett tryckförband och placerar skadan i högläge.
 - Hur man på kan förebygga skavsår och ta hand om skavsår om du ändå får ett.
 - Vilka de viktigaste sakerna i sjukvårdsväskan är och vad man använder dem till.
 - Hur man ringer efter ambulans, brandkår och polis och vad man ska säga när man ringer.

Dessutom övar du på och visar dina patrullkompisar och din ledare att du kan:

- Prioritera enligt LABC.
- Frigöra luftvägar och utföra mun mot mun-metoden.
- Lägga en person i stabilt sidoläge.
- Lägga om en stukad fot.
- Veta vilken sjukvårdsutrustning ni behöver ha med er på hajk.
- Visa att du kan hantera din personliga hygien på övernattnings utomhus.
- Känna igen symptomen för energibrist och vätskebrist och veta vad du kan göra för att undvika det.



Livsåskådning Världen är stor och det är inte lätt att veta vad man vill, var allt kommer ifrån eller ur man ska leva sitt liv. I Scouterna utmanas du att våga tänka stora tankar om livet. Målspår Egna värderingar, Existens, Förståelse för omvärlden

För att få intressemärket livsåskådning:

- Du ska fundera över Jorden, Universum och din plats i världen med några scoutkompisar och ledare. Till exempel genom ljusspår, ordna poesiverkstäder om livsfrågor, lyssna på och prata om olika typer av musik eller se en film som visar på ett särskilt sätt att leva eller se på livet. Prata och genomför värderingsövningar om vad du tror på och varför. Gör aktiviteter som tar upp hur jorden och människan bildades och varför samhället ser ut som det gör. Tillhör din scoutkår en specifik religion passa på att utforska vad det betyder för dig som scout.

För att hinna smälta och ta till sig sina egna tankar över livets stora frågor krävs det viss tid. Gör aktiviteterna kopplade till det här märket med jämna mellanrum och lämna utrymme för reflektion efter och mellan mötena.



Mattvån Att jobba med det här märket är en fortsättning av matetten. Du får öva dig mer i att planera för matlagningen, tillreda mer avancerad mat på olika sätt. Mat är inte bara en nödvändighet för att vi ska överleva, det är också ett spännande och roligt hantverk. Målspår Ta hand om sin kropp, Aktiv i gruppen, Kritiskt tänkande och Aktiv i samhället.

För att få Mattvån:

- Du ska ha varit med och lagat mat inomhus och utomhus på spritkök eller liknande och varit delaktig i matlagningen från start till disk. Men också kunna hantera hygien enligt intressemärket Matetten.
- Du ska också vara med och planera menyn för en helgövernattning eller motsvarande tid. Du ska kunna följa ett recept och laga mat med flera ingredienser både inomhus och på öppen eld.
- Du ska också känna till vad som påverkar hållbarheten på olika livsmedel och hur de behöver förvaras.



Rekrytera Att vara scout är så klart det roligaste och bästa som finns. Det vet vi som är med, men visst är det synd att det finns så många som aldrig fått chansen att börja på scouterna och som inte vet hur kul det är? Genom att rekrytera fler kompisar blir det dessutom ännu roligare för oss som redan är med. Målspar Relationer, Aktiv i samhället, och Egna värderingar.

För att få intressemärket Rekrytera:

Du ska tillsammans med dina ledare göra en plan på hur ni ska göra för att bli fler scouter och ledare i scoutkåren. Du ska sen vara med och planera och genomföra de aktiviteter ni kommer fram till. Du ska också aktivt marknadsföra scouting på din skola genom att t.ex. sätta upp lappar och prata med andra om scouting.



Märkestavla Upptäckare Termin: 4

Horisonten

Så heter detta märke som är ett av Upptäckarnas deltagarmärke. Deltagarmärke får man efter att ha deltagit i en termin på avdelningen.

Bevismärken



Bevismärke kniv Kniven är ett praktiskt verktyg som samtidigt kan skada allvarligt. Aktiviteterna för att få knivmärket är tänkta att ge scouten de färdigheter och kunskaper som behövs för att hantera en kniv på ett säkert sätt. Att jobba med knivbeviset innebär både praktiska övningar och samtal om vad som är viktigt att tänka på. Gör aktiviteterna kopplade till bevismärket i ett sammanhang så att det blir tydligt för alla när kunskaperna är tänkta att användas. Till exempel genom att tälja något som går att använda, öva på att spänta stickor för att kunna göra en upp eld och prata om knivlagen samtidigt som ni gör aktiviteter kopplade till samhället i stort.

För att få knivbeviset:

- Du ska känna till och kunna visa dina patrullkompisar och din ledare:
 - Hur en kniv används så att ingen person, du själv eller andra, skadar sig och följa detta när du använder kniven.
 - Veta hur en kniv tas emot och lämnas på ett säkert sätt och följa detta när du använder kniven
 - Hantera kniven på ett sätt som gör att den inte skadas eller slits mer än nödvändigt
 - Känna till vad den Svenska knivlagen innebär
 - Veta vad knivens delar kallas
 - Kunna slipa en kniv
 - Provat att tälja något användbart på ett säkert sätt som ledaren godkännt.



Bevismärke yxa och såg Yxan och sågen är praktiska verktyg samtidigt som de kan skada allvarligt. Aktiviteterna för att få märket är tänkta att ge scouten de färdigheter och kunskaper som behövs för att hantera verktygen på ett säkert sätt. Att jobba med bevismärket innebär både praktiska övningar och samtal om vad som är viktigt att tänka på. Gör aktiviteterna kopplade till bevismärket i ett sammanhang så att det blir tydligt för alla när kunskaperna är tänkta att användas. Till exempel genom att hugga ved för att kunna göra upp eld eller ta ner ett mindre träd som ändå ska rensas undan.

För att få yx- sågmärket:

- Du ska känna till och kunna visa dina patrullkompisar och din ledare:
 - Kunna hugga och såga säkert så att ingen person, du själv eller andra, skadar sig och följa detta när du använder yxan och sågen.
 - Veta hur en såg och en yxa skyddas när man ska ta dem med sig och följa detta när ni ska någonstans
 - Veta hur en såg och en yxa förvaras när den inte används, både utomhus och inne (på övernattnings och i förråd) och följa detta.
 - Kunna använda yxan till att kvista en slana eller stock för att kunna använda den till något.
 - Kunna namnge yxans och sågens olika delar
 - Kunna slipa en yxa och byta sågblad på en såg

Intressemärken



Finna För att våga ge sig ut på äventyr gäller det att hitta dit man ska och kunna orientera sig. Intressemärken finna är en fortsättning på intressemärket Hitta och du får kunskap i verktyg och metoder för att klara ig själv. Målspar Kritiskt tänkande, Problemlösning, Känsla för naturen och Aktiv i gruppen.

För att få intressemärket Finna ska du:

- Förstå hur kartan förhåller sig till verkligheten och känna till de vanligaste karttecknen.
- Kunna använda kartor av olika typ och skala för att orientera dig och hitta vägen dit du ska, både i bebyggt område och i naturen.
- Kunna använda en kompass för att ta ut väderstreck och riktning till målet.
- Känna till andra sätt att hitta vädersträcken, t.ex. med hjälp av klockan, polstjärnan och tecken i naturen.
- Känna till hur du kan hitta kartor och satellitbilder på internet.
- Provat och känna till grunderna för en GPS om ni har tillgång till det



Miljö: Återvinn Miljö: Återvinn är en fortsättning på intressemärket Miljö: Sortera. Vi har bara en jord och vi människor kan påverka hur vi tar hand om den för att alla ska trivas och för att den ska hålla så länge som möjligt. Scouter bryr sig och det här märket handlar om att lära sig mer om hur vi påverkar vår miljö och vad vi kan göra åt det. Målspar Aktiv i samhället, känsla för naturen, Egna värderingar.

För att få intressemärken Miljö: Återvinn:

- Du ska gått igenom innehållet i intressemärket Miljö: sortera, alltså:
 - Prata med dina patrullkompisar och ledare vad du använder el till varje dag och gör en lista över hur du kan minska hur mycket energi du använder i vardagen. Efter en tid, till exempel en månad, tar ni upp listan igen och pratar om hur det har gått.
 - Gör en insamling tillsammans där ni samlar skräp utomhus någonstans eller rensar ett förråd och skänker eller säljer det ni inte använder längre.
 - Gå igenom vilka miljömärkningar det finns för olika varor med dina patrullkompisar och ledare och lär dig att känna igen de tre vanligaste.

Forts. Miljö: Återvinn

Dessutom ska du tillsammans med patrullkompisar och ledare:

- Ta reda på vad som händer med soporna efter att du slängt dem i rätt sopkärl.
- Ta reda på var man kan köpa prylar och saker, som någon använt förut, i er närhet och prata om vad ni tycker är okej att använda som varit någon annans. Kläder, möbler, sportutrustning, tält, leksaker, tallrikar, glas...
- Ta reda på hur långt olika matvaror har åkt innan de kommer till er butik och fundera på vad ni vill välja
- Ta reda på hur mycket resurser (till exempel el och vatten) som krävs för att tillverka olika varor (till



Då och nu Genom att känna till scoutrörelsens historia och hur den har utvecklats ökar du din förståelse för varför vi gör vissa saker och varför vi till exempel ser ut som vi gör. Scoutrörelsen startade för mer än 100 år sedan i Storbritannien och är idag den största världsomspännande idéburna barn- och ungdomsrörelsen i världen. Målspar Förståelse för omvärlden, Egna värderingar och Kritiskt tänkande.

exempel mat, kläder, elektroniska prylar) och prata om ni hur kan påverka vad ni använder.

För att få intressemärket Då och Nu:

Du ska ta reda på hur och varför scoutrörelsen startade, vad man gjorde då som finns kvar idag och hur utvecklingen i samhället har påverkat scoutrörelsen sedan starten. I det ingår att:

- Ta reda på mer om WOSM, WAGGS, Scouterna och din kår.
- Jämför Lag och Löfte då och nu (t ex 1907, på 50-talet och idag). Varför tror du att scoutlagen har förändrats? Hur tror du att den ser ut år 2100?
- Ta reda på vilka scouthögtider som finns och varför vi firar dem
- Jämför din scoutkårs historia och utveckling med den hos en annan förening som finns på orten